

BITURBO

20 GIOCHI

CBM 64

SPECTRUM
48 K



FAST LOADING "BITURBO"

Una volta tanto concediamoci il piacere di guardare gli altri dall'alto verso il basso. In questo numero vi raccontiamo come funzionano alcuni tra i giochi più snob in circolazione mai fatti per Commodore e Spectrum. La prima tra queste recensioni di cui vogliamo parlarvi è Soccer Lord, un videogames anch'esso di guerra ma tra maghi e stregoni invece dei soliti carri armati in cui dovrete dimostrare abilità ma anche fairplay inglese per lasciare ai vostri avversari qualche possibilità di scampo. La seconda è Operation Wolf che vi insegna a destreggiarvi nel mondo dei Commandos. Infine Laser Squad anche questo un gioco di guerra, ma contro la droga illegale che gira nel paese.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

**Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

SPECIAL PROGRAM N° 57 - Periodico mensile - Settembre 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

4 SAMURAI CHASE

ABB

5 NOVAK

SEA POWER FINAL ASSAULT

6 AIR FORCE

ZIM

7 ORC WORK

CAST MATCH

8 MUST KILL

FLY F-14

9 COPTER

SUPER RALPH 2

10 CRAZY ROBOT

BLUB

11 KURGHAN

CALIFF

12 TRIAL

ESOTIC ATTACK

13 HOTTY

TANK PRESS

15 OPERATION WOLF: guerra nella giungla

19 LASER SQUAD: giro illegale di droga

22 SORCERER LORD: maghi e stregonerie

SAMURAI CHASE

Alcuni teppisti ninja, a dir il vero un bel numero, si sono introdotti all'interno del tempio sacro e stanno saccheggiando ovunque. Alcuni sacerdoti, sfuggiti al massacro, si sono recati dal maestro della provincia e gli hanno chiesto di intervenire per ripristinare la situazione e riportare l'ordine. Hoo Chi Wong si è subito impersonato nella parte ed è corso alla volta del luogo sacro. Qui è riuscito ad introdursi facilmente all'interno dell'edificio, ma è a questo punto che cominciano i suoi guai. Una serie di nemici cercheranno di entrare in contatto con lui per distruggerlo, e lui avrà solo le nude mani per difendersi. Dovrà saltare sopra i suoi avversari per annientarli fino a quando riuscirà a trovare shuriken o bombe per meglio difendersi. Il suo compito sarà terminato quando avrà riportato l'ordine naturale delle cose eliminando tutti i ninja.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

ABB

Il gioco, molto bello sotto il profilo grafico, si presenta sin dall'inizio in tre dimensioni, raffigurando una mappa isometrica sulla quale dovrai guidare una sfera. Lungo il percorso ci sono disseminate diverse icone; alcune sono dei tranelli, altre invece ti permetteranno di usufruire di speciali condizioni di movimento nello spazio (come ad esempio il teletrasporto). A disposizione hai un determinato numero di armi con le quali potrai aprire il fuoco contro chi cercherà di ostacolarti. Potrai inoltre selezionare gli oggetti che vuoi usare e stando ben attento a non perdere una preziosa vita, portare a termine la difficile impresa.
Buon divertimento!

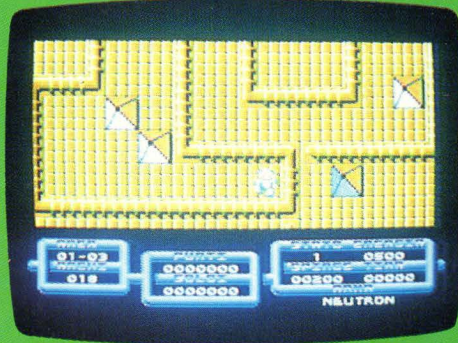


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Z	sinistra
X	destra
M	basso
K	alto
ENTER	fuoco

NOVAK

Sei riuscito a portare a termine un favoloso furto, ma mentre stavi per fuggire dai magazzini generali pieno di refurtiva ecco che senti il suono delle sirene della polizia. Decidi quindi di nascondere il bottino nelle casse contenute nei depositi e di uscire poi pulito. Ma dovrai anche recuperare il tuo tesoro e al calare della sera ritorni nei magazzini. Ma ahimè le casse sono state spostate e dovrai avvicinarle nel numero indicato sullo schermo per riuscire ad aprirle. Attento che alcune volte troverai dei trabocchetti e mezzi meccanici di vigilanza che sono stati messi dalla polizia per acciuffare il ladro e solo se sarai riuscito a ripulire ogni deposito e a guadagnare l'uscita potrai passare a quello successivo guadagnando un bonus. Buona fortuna Novak, speriamo che riesca nel tuo intento o addio Maldive e ricchezza.



JOYSTICK PORTA 2

C = cambia arma
FUOCO = inizio gioco

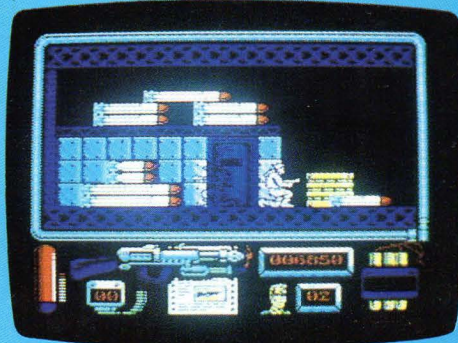
C
B
M
6
4

SEA POWER FINAL ASSAULT

Sei all'interno di un sottomarino e devi attivare una bomba per distruggerlo e poi fuggire. Per portare a termine il tuo piano dovrai digitare le seguenti istruzioni sul computer di bordo:

STOP ENGINE - EMERGE.

Poi per aprire le porte della stanza del reattore dovrai digitare OPEN DOOR sul terminale più vicino. Una volta che avrai attivato la bomba dovrai far sapere ai tuoi amici che sei riuscito nel tuo scopo: TRANSMIT. Come ultimo comando dovrai dare OABERYAMD, dal terminale più vicino alla porta di uscita. A questo punto fuggi. Per poter dare comandi al computer devi avere i codici di identificazione per il primo e il secondo quello del primo ufficiale, per il terzo quello del motorista. I codici possono essere rubati agli uomini dell'equipaggio, graduati, ma se ne manchi qualche d'uno, quello che ha più potere di tutto è il pass del capitano. Ricorda che se non raggiungi la superficie in tempo, sei morto, se non mandi il messaggio anche. Stai perciò attento e difenditi strenuamente dai marinai che tentano di opportisiti.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

S
A
P
I
R
M

AIR FORCE

Uno scontro aereo tra giganteschi aereoplani affascina chiunque, ma soprattutto i protagonisti. Scegliete se gareggiare contro il vostro computer o un vostro amico e disponetevi subito alla guida del vostro veicolo. Muovendo la joystick avanti e indietro per stabilire l'altitudine adatta zigzagate tra alberi, edifici altissimi, tentando di abbattere il vostro avversario a colpi di mitragliatrice. Ma attenti all'altezza a cui vi trovate o, oltre a riportare danni a causa del vostro nemico, potrete scontrarvi con i pericoli della giungla metropolitana. Se riuscirete nel vostro intento verrete proclamato campione e avrete diritto a scontrarvi con altri valorosi avversari.



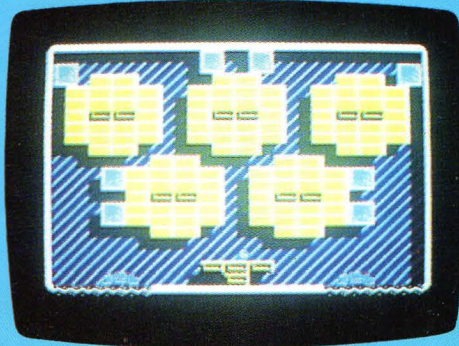
JOYSTICK PORTA 1/2

SPAZIO
1/2

decolla
nr. giocatori

ZIM

«Molti di voi ricorderanno il vecchio videogioco dei mattoncini», annuncia una voce nella sala giochi del pianeta Zastari, ma ecco che i nostri scienziati hanno pensato ad una rivisitazione veramente sorprendente. Anche in questa nuova edizione per passare al livello successivo bisogna distruggere con delle sfere tutti i mattoncini, solo che la disposizione cambia ogni volta e lo schermo viene attraversato da teschi, bocche o altre cose, che colpite daranno dei punti extra o delle belle sorprese. Inoltre quando i mattoncini vengono distrutti, a volte lasciano cadere dei punti di domanda, che raccolti daranno sorprese piacevoli o spiacevoli. Avrete il coraggio di colpirli con la vostra racchetta per scoprirne il segreto? Noi speriamo di sì perché potreste perfino riuscire a sparare.



JOYSTICK SINCLAIR

Q
A
O
P
SPAZIO

su
giù
sinistra
destra
fuoco

ORC WORK

Il principe degli orchi sta cercando di accasarsi perché solo in questo modo potrà entrare in possesso dell'immensa eredità lasciategli dal padre. Purtroppo questo principe oltre a essere molto brutto ha un pessimo carattere e nessuna fanciulla vuole averlo per marito. Per poter decidere con tranquillità chi potrà essere la sua compagna; il giovane ha fatto rapire alcune fanciulle e le ha rinchiuso con dei sortilegi del mago di corte nelle segrete del suo regno. Ma il fratello di una di loro decide di cercare di salvare la sorella e raccogliendo chiavi, pozioni, oggetti utili è deciso a liberare le fanciulle, il cui numero è indicato nella cornice magica. Questo bravo orco potrà usare i teletrasportatori per muoversi più rapidamente da una zona all'altra e dovrà fare molta attenzione a bruchi, bolle di gas benefici, vampiri e piante carnivore.



JOYSTICK PORTA 2

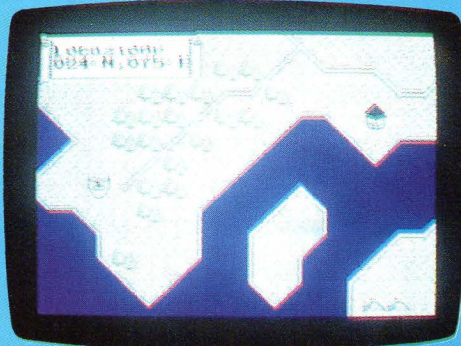
1 tasti
2 joystick
FUOCO inizio gioco

CAST MATCH

La lega di Mordor ha dichiarato guerra alla lega nera. Si prevedono perciò lunghe e sanguinose battaglie per il predominio del feudo. Tu hai il compito di guidare i soldati della lega nera cercando di sconfiggere il nemico nel minor tempo possibile. Naturalmente si tratta di un compito tutt'altro che facile: il nemico è forte e si è preparato bene prima di attaccare.

Come comandante in capo della lega nera per prima cosa devi decidere gli opportuni spostamenti da far effettuare alle tue truppe. Per far ciò devi posizionarti su uno stemma alleato, leggerne le caratteristiche, premere lo sparo, selezionare una compagnia in particolare muovendo il joystick verticalmente e quindi premere di nuovo lo sparo. A questo punto appare un menù con il quale è possibile scegliere la sua destinazione, la sua riunione con un'altra compagnia o anche imporle di seguirne un'altra.

Quando hai terminato di impartire gli ordini ai tuoi fedeli alleati, hai la possibilità di velocizzare lo scorrere del tempo posizionando la mano sulla scritta TEMPO. Con il trascorrere del tempo iniziano i primi movimenti e quindi anche i primi combattimenti corpo a corpo. Anche in questo caso la tua guida è determinante per il successo della battaglia. Infatti devi guidare i tuoi uomini in modo che attacchino ogni singolo nemico in superiorità numerica. Per far ciò devi posizionare il rettangolo rosso ai piedi di uno dei tuoi soldati (in azzurro), premere lo sparo (il rettangolo diventa azzurro), dirigerlo ai piedi di un soldato nemico (in rosso) e premere ancora lo sparo.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

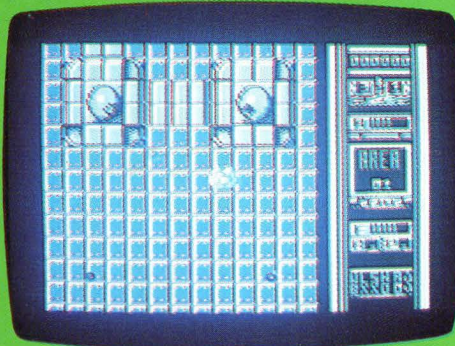
Questo è l'unico modo di vincere contro alcuni nemici particolarmente forti! Dopo ogni battaglia hai la possibilità di riorganizzare le tue truppe dando nuovi ordini prima che inizi una nuova battaglia. Adesso che il gioco è già stato caricato e prima che diventi troppo tardi, impartisci gli ordini ai tuoi fedeli alleati e guidali alla vittoria finale!

C
B
M
6
4

S
A
P
I
R
U
M

MUST KILL

Il vostro pianeta sta per essere annientato dall'inquinamento e tra poco sarà impossibile vivere nella sua atmosfera. I capi del governo centrale hanno pensato di stabilirsi sul pianeta vicino appartenente alla stella costellazione ed hanno chiesto ai governanti di quel posto di accogliere la loro gente come fratelli. Purtroppo il pianeta Hellis ha risposto negativamente e l'unico modo per salvare i propri cittadini sarà quello di vincere con la forza il 'proprio posto al sole'. Hanno mandato te, con la tua astronave dotata dei più potenti mezzi di offesa per abbattere tutte le difese nemiche, anche le caccia-navette, e robot di ogni tipo, e dovrai combattere veramente con tenacia a costo della vita. La tua missione è molto difficile, ma dal suo risultato dipende la vita di molte persone.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

FLY F-14

Con questo gioco sembra di rivivere un'azione durante la seconda guerra mondiale quando gli aerei della Luftwaffe facevano del loro meglio per impedire che le navi americane portassero soccorsi (viveri, armi, munizioni, mezzi di sussistenza) all'Europa ormai in ginocchio. Tu sei un pilota di un caccia che, appena decollato dalla portaerei tedesca, si imbatte nello scopo della sua missione: un gruppo di mercantili. Dovrai lanciare le tue bombe con perizia per distruggere tutte le navi senza sprecare colpi, a impedire il loro arrivo nei porti atlantici europei; ma ormai anche gli americani si sono fatti furbi i mercantili sono stati attrezzati con mitragliatrici e cannoni con i quali bersaglieranno il tuo velivolo.

Buona fortuna!



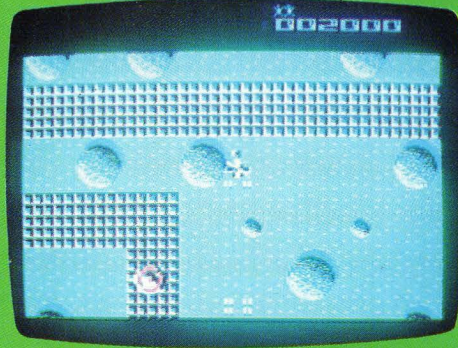
JOYSTICK KEMSTPON

Tasti ridefinibili

COPTER

Ormai le occasioni di guerra e scontri con il nemico sono veramente lontane nel tempo e la pace sembra regnare ovunque. Ma i potenti della guerra desiderano che esistano sempre degli individui in grado di potere, se attaccati, combattere contro un'offensiva aliena. Dopo aver insegnato a dei giovani militari la teoria, decidono di non sprecare mezzi o risorse in combattimenti veri e propri, ma con l'ausilio del computer, riescono comunque ad ottenere il proprio scopo.

Il programma prevede che al militare di turno venga affidato un elicottero con il quale sorvolare la zona assegnatagli ripulendo il terreno delle difese nemiche, distruggendo soprattutto le loro navette di trasporto. Sarai in grado di superare la prova ed ottenere il tuo posto di pilota nella squadriglia degli elicotteri imperiali?



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

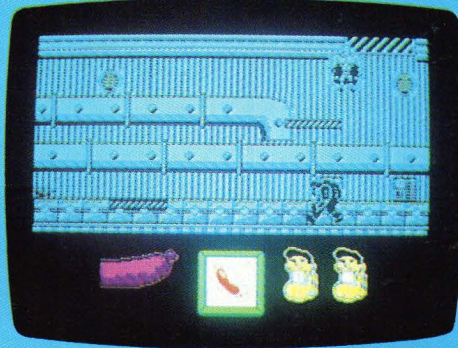
inizio gioco

SUPER RALPH 2

L'avventura continua! Per chi ha acquistato il numero 23 della rivista "New Special Playgames", avrà sicuramente apprezzato la prima avventura di "Super Ralph", l'eroico difensore della legge. Ora vi diamo la possibilità di proseguire il gioco presentandovi la seconda parte, dove nuove situazioni sempre più pericolose vi attendono. La città è funestata da ogni tipo di atti vandalici che tendono a smuovere il già precario equilibrio socio-economico. Tu nei panni di Ralph dovrai cercare di affrontare a viso aperto questi pericolosi sovversivi e sconfiggerli ad uno ad uno. Fai bene attenzione agli oggetti che piovono dalle finestre, ogni colpo potrà esserti fatale. Tuttavia hai a disposizione una possibilità di salvezza. Raccogli i Wusterl che sono disseminati sul tracciato e ti trasformerai in Super Ralph.

Cerca comunque di non subire troppi attacchi nemici, ogni colpo infertoti farà diminuire i tuoi superpoteri fino a che non ritorni un normalissimo essere umano. Forza, dimostra al mondo intero che c'è ancora qualcuno in grado di prendere le difese dei più deboli, riportando la pace e la tranquillità nella società stessa.

Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

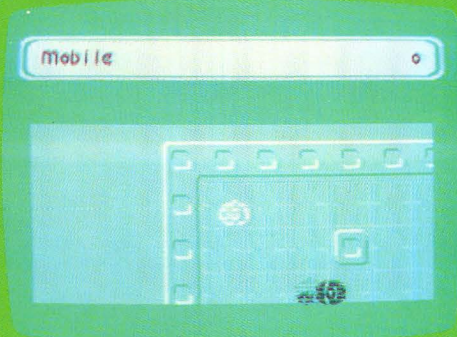
Tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
I
N
C
L
A
I
R

CRAZY ROBOT

Da tempo i robot hanno soppiantato l'uomo nella gestione delle fabbriche e svolgono funzioni di ogni tipo, anche quelle dove è richiesta una maggior perizia, seppur sotto la supervisione di un gruppo di umani. Ma come tra qualche uomo anche tra i robot esistono i ladri, anzi nella fabbrica di prodotti chimici di Elmering sembra sia stabilita una colonia di malviventi che rubano le riserve della fabbrica per venderle al mercato nero a basso prezzo. Per interrompere questa catena di furti che stanno portando lo stabilimento alla rovina, ti è stato affidato il compito, travestito da robot, di abbordare ogni parandroide ottenendone il controllo. Attento la missione è molto pericolosa e se sarai scoperto verrai eliminato.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

BLUB

Lo scopo di questo gioco è quello di riuscire ad arrivare ad una nave sulla quale dovrai salire e cercare una cassaforte. Dentro questa vi sono piani Top Secret che dovrai a tutti i costi trafugare. Inizialmente dovrai fare affidamento sulle tue capacità di nuotatore, attraversando le terribili caverne sottomarine dove squali, mante e alghe capaci di lasciarti senza ossigeno in pochi secondi, cercheranno di renderti difficile la vita.

Se riuscirai a raggiungere la nave, il gioco presenterà alcuni indizi utili per passare al secondo livello. In questa fase il tuo obiettivo è di raggiungere la stanza dove si trova la cassaforte e una volta arrivato lì, aprirla. Tuttavia per fare questo, occorre prima trovare la leva per scardinare le porte incastrate, e la dinamite.

Attento a non sbagliare strada, la via per raggiungere la stanza suddetta è una soltanto, le altre strade ti porterebbero a morte sicura. Fai attenzione all'ossigeno che comunque potrà essere reintegrato da delle bombole che troverai sparse lungo il tragitto. L'unica arma a tua disposizione è un arpione con una carica massima di 10 colpi; anche qui, come per l'ossigeno, potrai fare i rifornimenti raccogliendo le icone inerenti e incrementare nuovamente le munizioni.

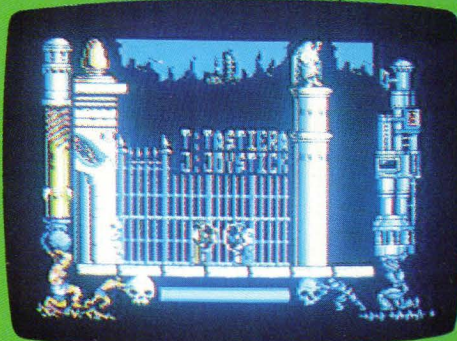


JOYSTICK KEMPSTON SINCLAIR

Tasti ridefinibili

KURGHAN

Siamo nel 2029, le metropoli urbane hanno raggiunto un grado di degradazione terrificante e dovunque si annidano malviventi armati di spade laser e scudi che molestano i pochi bravi cittadini rimasti in superficie, molti si sono infatti nascosti in bunker sorvegliati nel sottosuolo. Ma le autorità interplanetarie non possono permettere il proliferare ulteriore di questa degenerazione ed hanno istituito dei vigilantes che possano tentare di ripristinare l'ordine. Armato a tua volta di fucile e scudo protettivo elimini i malviventi uno ad uno stando però attento a non uccidere i cittadini inermi. Raccogli le provviste energetiche e rammenta che dovrai mettercela veramente tutta per non essere annientato, i tuoi nemici sono veramente decisi a farti la pelle.

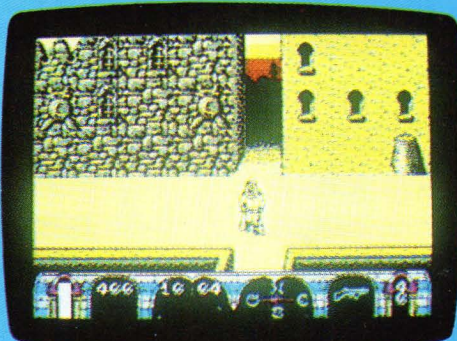


JOYSTICK PORTA 2

T	tastiera
J	joystick
FUOCO	inizio gioco

CALIFF

Il califfo di piccolo ma prospero paesino arabo, tiene prigionieri alcuni tuoi amici che tu puntualmente dovrai liberare. Per fare questo dovrai innanzitutto aggirarti per il paese e raccogliere informazioni utili dai passanti che ti indicheranno la strada, o il modo, per arrivare dal Califfo. A disposizione hai un fucile ed un determinato numero di munizioni, con questo armamento dovrai affrontare e sconfiggere gli scagnozzi del crudele rapitore, arrivando così a liberare i tuoi fedeli compagni di battaglia. Certo che il paesaggio non è dei più accoglienti, la gente diffida delle persone straniere, comunque... niente paura, mano al fucile e buona fortuna.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
M

TRIAL

Le vacanze estive sono quasi agli sgoccioli e per molti sono finite definitivamente, ma essendo il tempo ancora accettabile sarà possibile continuare le gare di trial a bordo di motociclette veramente potenti. Per chi non ne avesse l'opportunità o per chi volesse anche solo esercitarsi o divertirsi comodamente seduto in poltrona ecco una vera e propria gara di trial. Dopo aver scelto il numero di piloti in gara e le difficoltà del percorso parti con la tua moto superando impervi declivi o profondi crepacci, stando ben attento a non spegnere il motore o sarai duramente penalizzato. Ricorda inoltre che il tempo a tua disposizione nel quale dovrai terminare il percorso è limitato e se non sarai abbastanza audace e veloce verrai eliminato dalla competizione.



JOYSTICK PORTA 2

C =	pausa sì/no
FUOCO	inizio gioco
JOY AVANTI	cambia marcia

ESOTIC ATTACK

Nel sud del Pacifico la guerra è ormai un fatto quotidiano, forze oscure tramano alle spalle del governo cercando di mettere a punto un tentativo di golpe. Un paese molto vicino ad esso, non ha alcuna intenzione di permettere un colpo di stato per chiari motivi di interesse economico e politico, quindi invia sul luogo una pattuglia chiamata "Soldati di ferro" che armati di coraggio e di armi di vario tipo, tenteranno di fermare i rivoltosi. Nel ruolo di un membro di questa spedizione avrai a disposizione cariche d'esplosivo, bombe a tempo e fucili a fuoco rapido contro i quali i tuoi nemici avranno vita difficile. Dovrai combattere fino allo stremo delle tue forze, i tuoi amici sono stati tutti uccisi, l'unico rimasto sei solo tu.
Buona fortuna... eroe!

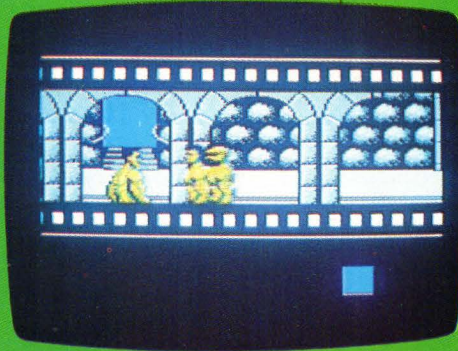


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

HOTTY

La vita dell'agente segreto è dura e irta di pericoli: non lascia un attimo di pace. Appena terminata l'ultima pericolosa missione non hai neppure un attimo per rilassarti, mentre sei nella sauna a meritarti il giusto riposo la ricetrasmittente innestata nel tuo condotto uditivo ti informa di una pericolosa missione che ti porterà attraverso tappe successive alla soluzione di un misterioso e intricato caso di spionaggio nella quale verrai guidato dalle istruzioni del quartier generale sulla base degli indizi via via trovati. Ma le forze avversarie sono già al lavoro e ti hanno individuato. Infatti mentre ti rechi verso gli spogliatoi una massa di energumani in costume adamitico ti assalgono desiderosi di farti la pelle. E così subito all'inizio con le tue sole mani come arma di difesa comincia incalzante una straordinaria avventura.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

TANK PRESS

Ci troviamo nel ventiseiesimo secolo e, ora più che mai, le battaglie spaziali imperversano sempre di più. Il folle combattimento avviene in un classico paesaggio futuristico dove tu, alla guida di un ultra-moderno carro armato, dovrai aggirarti e annientare ogni tuo nemico. I vari schemi sono divisi da porte le quali possono essere aperte utilizzando le chiavi che sono disseminate lungo il tragitto. Raccoglile e come per incanto le porte si apriranno. Fai attenzione ai numerosi ostacoli che ti si presenteranno durante la gloriosa avanzata, spara su tutto ciò che si muove utilizzando le smart-bombe, i proiettili a lungo e corto raggio e per i tuoi nemici non ci sarà più scampo. Avanza, o glorioso soldato e riporta la calma in questo mondo!



JOYSTICK SINCLAIR

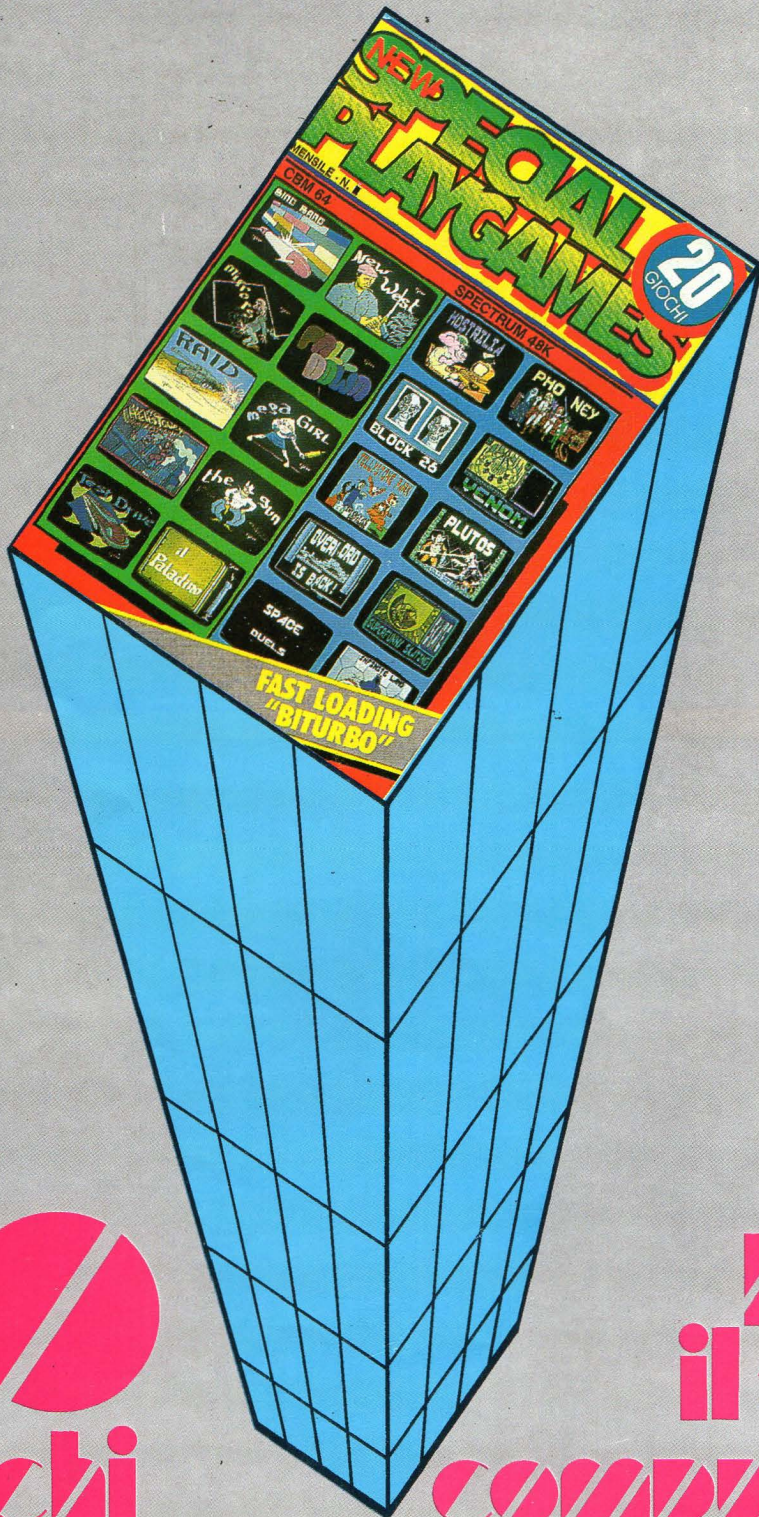
Z	sinistra
X	destra
Q	su
A	giù
CAPS	fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
P
R
I
N
G

OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
|
B
|
M



S
P
E
C
T
R
U
M

20
giochi

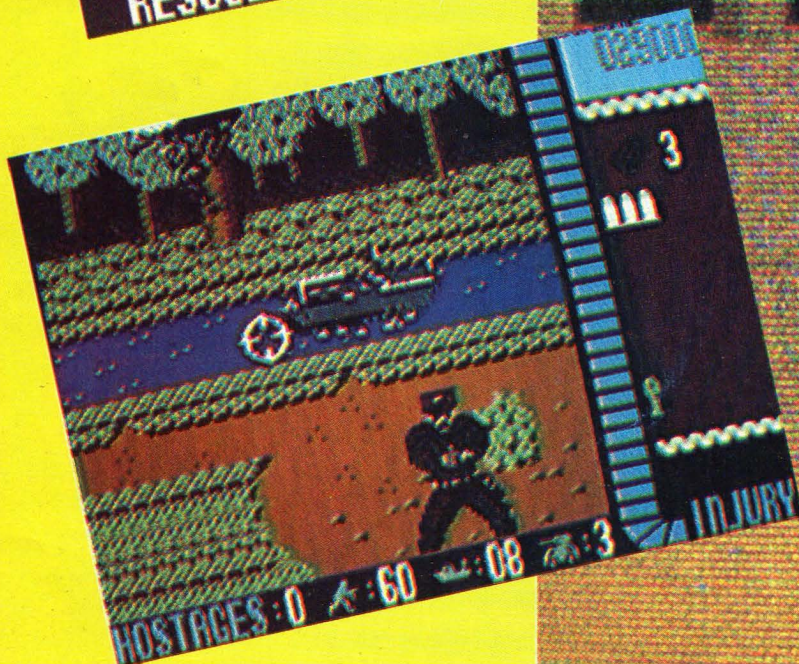
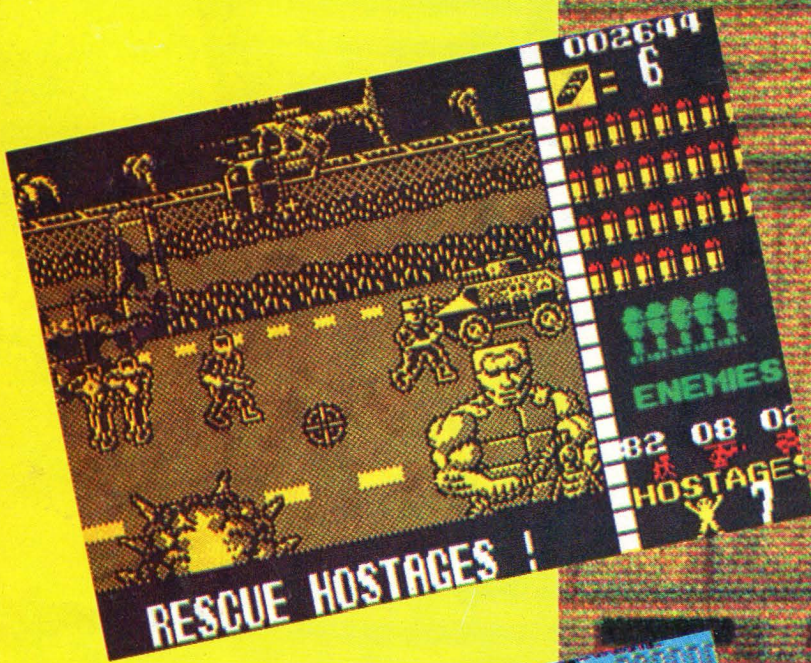
per
il tuo
computer

OPERATION NOV

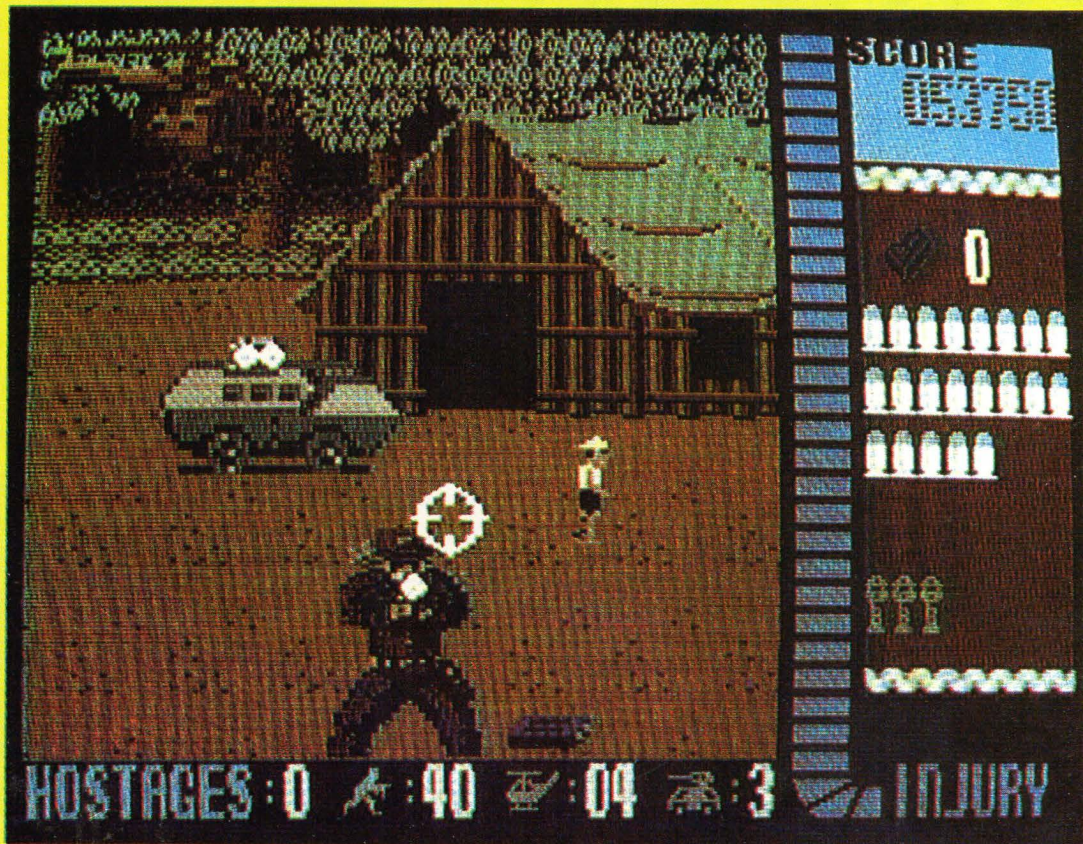
Now
THE COMPUTER SENSATION
OF THE YEAR



La conversione della Ocean di questo provocante coin-op della Taito è un gioco che ha raggiunto il maggior numero di richieste per la sua pubblicazione sulle nostre riviste. I programmatori hanno fatto di tutto per riuscire a conservare tutti brividi e i colpi dell'arcade originale, man mano che il giocatore si batte attraverso i sei scenari nel tentativo di infiltrarsi nel campo nemico e riuscire poi a fuggire.







La macchina di arcade originale ha una replica della sottomitragliatrice Uzi montata sulla parte frontale della cabina, e l'idea è di colpire i soldati e i veicoli nemici prima che abbiano la possibilità di rispondere al fuoco. Ogni colpo subito viene aggiunto al damage-meter; un metro intero significa la morte. Anche se l'azione esige una tempesta di fuoco praticamente continua per poter essere certi di sopravvivere, il giocatore ha una riserva di munizioni limitata; per cui ogni colpo è importante. Quando la situazione sta diventando particolarmente difficile, il giocatore può lanciare uno dei suoi razzi di fuoco per distruggere un carro armato, un elicottero o un gruppo di soldati.

La missione comincia nel campo nemico e lo schermo scorre lentamente e orizzontalmente da sinistra a destra man mano che il giocatore si sposta attraverso di esso. I soldati appaiono da tutti gli angoli e vengono colpiti rapidamente. Presto però entrano in scena anche i carri armati insieme agli elicotteri.

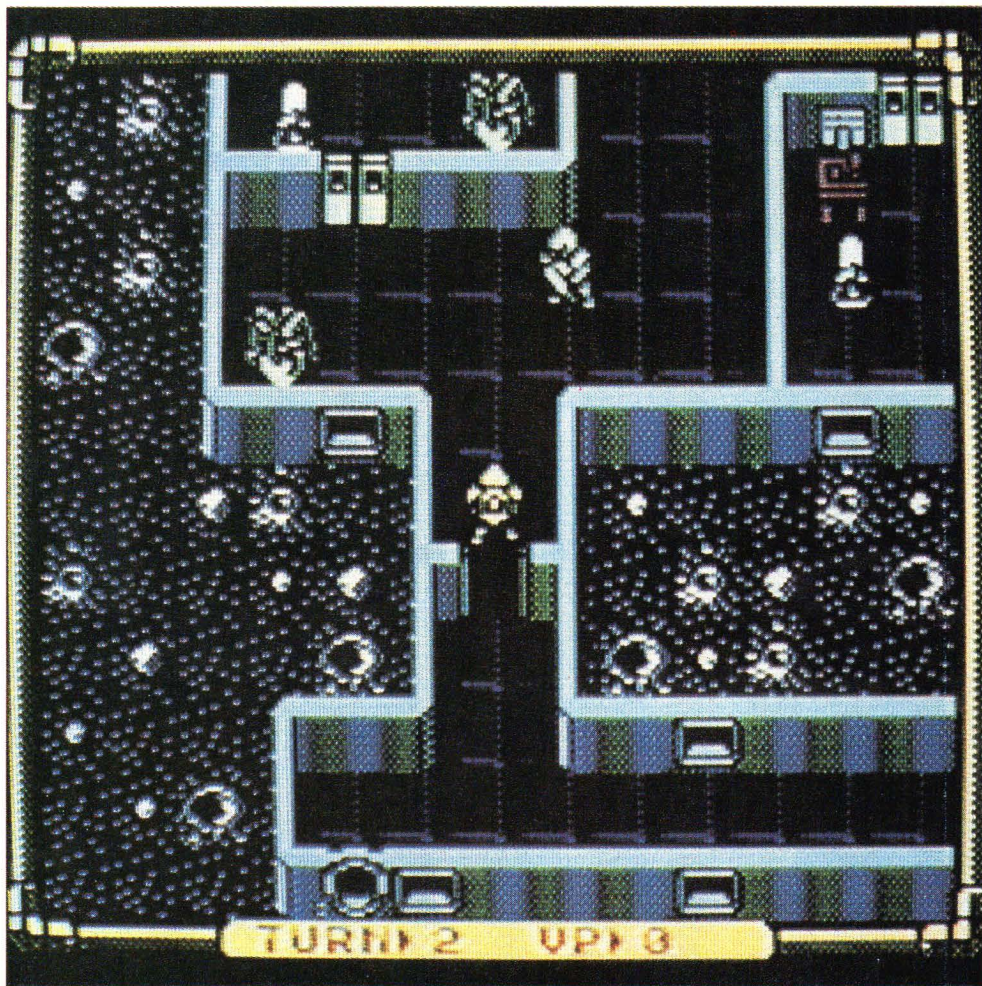
Quando questa sezione è stata completata

ci si ritrova nella giungla, dove l'azione diventa veramente incandescente. Prima arriva il magazzino delle polveri, poi il villaggio, poi il campo di concentrazione prima del finale balzo verso la libertà all'aeroporto. Oltre al fatto che l'azione diventa continuamente più difficile, appaiono anche i civili che vagano per lo schermo, e se li colpisci ti viene aggiunto un danno.

Operation Wolf è stato convertito perfettamente in tutti i formati. Il metodo di controllo dell'arma è stato rappresentato con un crosshair guidato dal joystick per le versioni a 8 bit, mentre nei formati a 16 bit viene utilizzato un mouse che guida la vista, dando una perfetta impressione di arcade. I grafici e il suono sono al meglio che potrebbero raggiungere e la giocabilità e la qualità sono sopra alla melma della media di tutte le conversioni.

Se **Operation Wolf** non occuperà la punta massima delle vendite dell'89 significa che nel mondo non c'è giustizia.

C. bar.



LASER SQUAD

Forse Julian Gullop non è un nome molto noto alla maggior parte dei proprietari di un 64, ma i suoi giochi lo sono sicuramente, **Rebelstar Raiders** (recentemente riproposto a nuova vita come **Rebelstar** della Firebird), **Chaos** della Games Workshop e **Rebelstar 2** di prossima apparizione, sono stati tutti brillanti. Nel senso più ampio possibile, **Laser Squad** è un gioco di guerra, ma su scala molto ridotta. Per spiegare **Laser Squad** ti porterò

attraverso la prima scena, dal titolo carino "The Assassins". Il giocatore uno prende il controllo dell'Assassin Squad. Gli Assassins devono riuscire ad uccidere un gentiluomo chiamato Sterner Regnix, boss di un giro illegale di droga. Il suo controllo spetta al giocatore numero due, se c'è; se non c'è il computer si mette al controllo di Sterner all'interno della sua casa privata, sul pianeta CX-1, dove è protetto da alcuni robot particolarmente forti.



La prima cosa che devi fare è di armare i tuoi personaggi. Cominci la sezione di scelta delle armi con una quantità di crediti definita, con i quali devi riuscire a comperare protezioni ed armi di forze differenti. Poi, come con la maggior parte dei giochi che seguono questo schema, devi spiegare le tue forze. Gli Assassins si preparano all'esterno della casa e Sterner al suo interno.

Il gioco viene controllato attraverso una serie di menù e il cursore. Quest'ultimo va utilizzato per far scorrere la grossa piantina, molto ben dettagliata. Trova una delle tue unità, premi il tasto di fuoco e ti appare il pri-

mo menù. Una delle cose da sottolineare è che i menù ti presentano solo opzioni che puoi selezionare. L'opzione per aprire la porta, per esempio, non ti apparirà se ti trovi davanti ad una porta ma non hai la chiave giusta.

Clicka sulla parola SELECT e ti ritroverai al controllo del personaggio correntemente selezionato. Se premi il tasto di fuoco ti appare un sottomenù che contiene opzioni del genere FIRE, END MOVE e CHANGE. CHANGE si occupa della manipolazione di tutti gli oggetti, END MOVE rinuncia al controllo di quel personaggio e FIRE ti fa entrare in mo-



do combattimento. Quando ti trovi in quest'ultimo modo, lo schermo presenta delle variazioni. Tutti gli oggetti distruttibili sono rappresentati come cerchi e i muri sono presentati come righe. Posiziona il cursore su ciò che vuoi colpire, scegli l'arma e premi il tasto di fuoco.

Dal punto di vista grafico, **Laser Squad** non è niente di straordinario, ma è molto ricco di dettagli. Tutta la piantina è cosparsa di oggetti che la mettono proprio un gradino sopra al resto. Tutti gli oggetti movibili sono animati, anche se, cosa curiosa, i personaggi principali non lo sono. I colori sono stati uti-

lizzati bene, anche se l'utilizzo di figure di un solo colore è un po' deludente.

Il suono è meraviglioso. L'effetto ronzante quando viene acceso uno scanner è veramente carino, come la maggior parte degli effetti del laser.

In **Laser Squad** ci sono un mare di sottigliezze. Tutto quello che posso dire per smorzare un po' la mia recensione è che **Laser Squad** è uno dei più bei giochi che sia mai stato messo in commercio. Non è proprio uguale ad un prodotto come Elite, ma non è neanche molto diverso.

Cr.Ba.

SORCE

LOR



RER

La PSS è famosa per i suoi giochi di guerra, e ora ha deciso di riversare tutta la propria esperienza in questo campo in **Sorcerer Lord** (edito dalla Mirrorsoft), che è sì un gioco di guerra, ma anche di spada e stregoneria. E quindi, non più carri armati e autoblindo, ma maghi, barbari e schiavi! L'intreccio è esile: il nuovo Shadowlord è in vena di spadroneggiare, così attacca la vicina Galanor per riconquista-



GALDOR UNIT : THRESHOLD OF HEROES ACTIVATED



GALDOR LEADER SURVIVES BEING LEVELS OF SORCERY TO KID HIM



PHASE: MOVEMENT PLAYER: SHADOWLORD LEVEL: DEATH

re certi anelli runici. I tre regni che compongono Galanor si alleano contro l'aggressore mettendosi agli ordini del Sorcerer Lord, un mago supremo che (guarda caso!) siete voi. Il gioco è suddiviso in tre fasi distinte: movimento, combattimento e alleanza. È lo Shadowlord a dare inizio alle ostilità, ma prima di affrontarlo farete meglio a stringere solide alleanze. L'esito di ciascuno scontro è deciso dal numero dei combattenti, dal tipo di scontro in cui sono esperti e dai maghi a disposizione di entrambe le parti.

La mappa è di due schermi per tre, e fornisce un ottimo effetto 3D del paesaggio visto a volo d'uccello: colline, montagne, fiumi e laghi sono chiaramente definiti e visibili.

Ogni unità combattente è contrassegnata da un emblema individuale, e ponendo su di essa il cursore la si può spostare oppure apprendere tutti i dati salienti su di essa. Ci sono inoltre delle fortezze e delle cittadelle presso le quali gli eserciti possono riunirsi oppure trovare rinforzi.

Chi non è pratico di giochi di guerra si troverà un po' spaesato sulla griglia ad esagoni di **Sorcerer Lord**, ma scoprirà che anche la diversa modalità di spostamento nulla toglie a questo gioco. I livelli di difficoltà sono tre e anche i giocatori più smaliziati sono caldamente invitati a cominciare dal primo! Gli effetti sonori sono piuttosto mosci, ma c'è sempre l'opzione di disinserrarli.

Tutto ciò che si può dire di negativo di **Sorcerer Lord** sta nel fatto che ogni volta che si sposta un'unità combattente da uno schermo all'altro il monitor si spegne per un paio di secondi, mentre invece quando è il computer ad eseguire lo stesso tipo di movimento lo schermo lampeggia, rendendo impossibile vedere ciò che sta succedendo!

Sorcerer Lord nasce da uno spunto fantasy ma è in tutto e per tutto un gioco strategico: i puristi dei giochi di guerra forse lo snobberanno, ma tutti gli altri lo troveranno certamente una gradita novità.

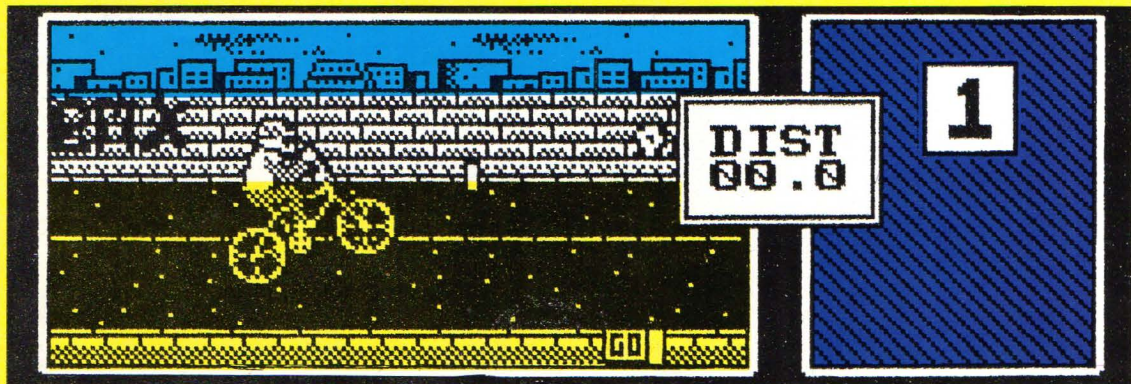
Cristina Barigazzi



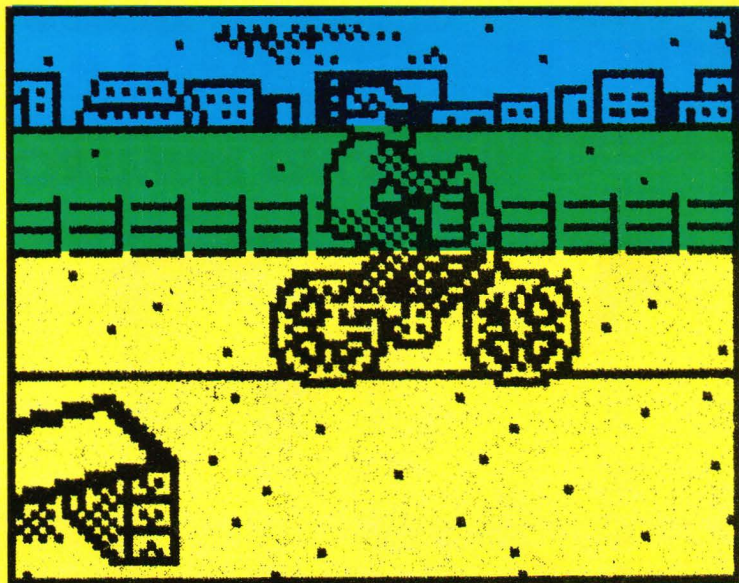
BMX FREESTYLE

Cosa? Un altro gioco sulle saltafossi? Rassicuratevi: grazie al cielo, **BMX Freestyle** è un buon gioco basato su una simulazione seria. Se gli effetti sonori non sono niente di speciale, i brillanti temi musicali di David Whittaker sono di ottima qualità. Il menù iniziale vi permette di scegliere il metodo di controllo, il modo a uno o a due giocatori e i loro nomi, e infine di scegliere la gara.

Le gare sono sei, singole oppure disputate contemporaneamente sullo schermo suddiviso (ma non nel modo a un solo giocatore: in questo caso, una metà dello schermo rimane vuota). Tutte le gare richiedono una buona coordinazione sulla tastiera (o al joystick) e un dito agile sul pulsante di fuoco. Le animazioni e gli sfondi non sono male, ma il bello sta nell'affinare la propria abilità di ciclisti.



X



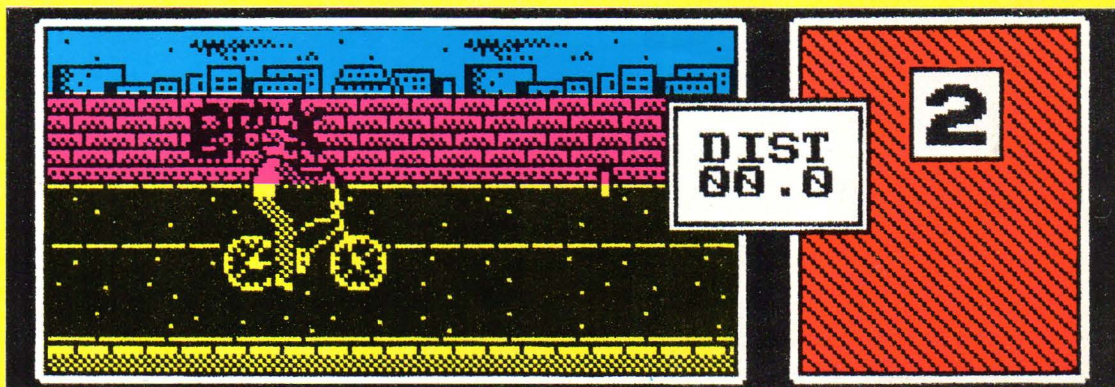
STYILE

Nella prima gara, dovete stare in piedi sulla ruota posteriore e coprire quanta più strada possibile senza cadere. Nella seconda (con scrolling parallaxiale), dovete lanciaarvi da alcune rampe e ricadere felicemente a terra. Nella terza gara, il concorrente deve effettuare quanti più giri possibile dentro un grande tubo. La quarta gara consiste in una serie di acrobazie da eseguirsi senza abbattere degli ostacoli. La gara successiva è una "corsa

lenta" il cui obiettivo è di finire ultimi! L'ultima gara è costituita da un salto da eseguirsi dopo una furiosa rincorsa. I risultati vengono riportati su un ben organizzato tabellone dei punteggi.

La moda della BMX ha generato una serie di giochi non sempre di buona qualità: tra di essi: **BMX Freestyle** si impone certamente come il più bello e divertente.

Carlo Barigazzi



**QUESTO MESE
IN EDICOLA**

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64 HIT PARADE

30

**GIOCHI
FAST LOADING
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIROSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Cari amici lettori, ho formulato per C64, una super offerta irripetibile, se ve la fate scappare, non la trovate più, quindi, occhi (1000 L.), vendo: (un esempio): Microprose Soccer, Nato Assault Course, R-Type, Wec le Mans, Mask 1, 2, 3, Hot Shot, Total Eclipse. Telefonare ore pasti, max serietà. Faccio sconti!

Matteo Piemontese - Via dell'Arcangelo, 22 - Manfredonia (FG) 71043 - Tel. 0884/21482.

● Attenzione: scambio su disco-cassetta games e utility per CBM 64. Games come: Shoot Out, Operation Wolf Netherworld, Marauder, Vixen, Barbarian, Prohibition, Pac Land, Rygar, Rampage, 1943, Microprose Soccer, Pac Mania, Joe Blade Over Lander, Psicho Pigsuxb, Bombuzal, o utility come: Seuck, Pagemaker, Film studio, Artist 64, Spectrum, simul. 48K, Vic 20 Simul./Apple Simul.!!! Inviare lista e max serietà.

Zanelli Stefano - Via Dietro Chiesa, 13 - Latisana (UD) 33053 - Tel. 0431/511106.

● Cerco su cassetta: Pac Land, Strip Poker 2, Kung Fu Master, Indiana Jones, Superman Bors, Mario Bros, Impossible Mission 1, 2, per Commodore 64.

Antonio Iovine - Via dei della Robbia, 86 - Firenze 50132 - Tel. 572272.

● Comprò giochi C64: Calcio con rovesciate e punizioni, Winter Games, Hvoer Sports, Circo Clown.

Crivellari Diego - Via Carabella, 65 - Rosolina (Ro) 45010 - Tel. 0426/664401.

● Vendo a L. 2000 giochi su nastro che girano su CBM 64 come: Visitors, Grand Prix, Transformers, Rambo II, ecc... In più vendo Tracker (originale) + il suo manuale a L. 7000 ed a L. 10.000 un corso per pianoforte.

Andrea Aceranti - Via Mascagni, 59 - Soliera (Mo) - Tel. 059/567850.

● Vendo cassetta "Special Program" compresa di rivista con le ultime novità: Dwrh Puti, Campione Warner, Bands, Surface, The House, The Drive Man, Lawman, a sole L. 8000. Oppure vendo una vecchia cassetta compresa di rivista a L. 5000 con i giochi: The war, Malesia, Gli ulivi, Spoolley, Space Wars.

Francesco Lombardi - Via Oberdan, 7 - Taranto 74100 - Tel. 26727.

● Posso fatti avere quasi tutti i giochi da te richiesti per Commodore 64 sia che in disco che in cassetta, ad esempio giochi come: Defender of the crown, Wonder Boy, Double Dragon, Out Run, Barbarian I e II, International Karate, Dragons Lair I, II, con le istruzioni per superare tutto il primo...

Riccardo Scafidi - Via Ginestrato 7/47 - Genova 16944 - Tel. 010/822838.

● Chi aspetti ad iscriversi al nuovo "Sin Club?" I migliori programmi da bar per Spectrum 48 e 128, massima serietà, celebrità nel soddisfare le richieste. Prezzi modici, lista mensile dei nuovi programmi. Per richiedere la lista dei programmi accludere L. 1000 in francobolli. Telefonare nelle ore pomeridiane o scrivere.

Sin-Club - Postal Box 303 - Foggia 71100 - Tel. 0883/693104.

● Vendo a L. 1000 le ultimissime novità in fatto di videogames, sia su disco che su cassetta. Alcuni titoli: Microsoccer, R-Type, Katakis, Italia 90, Dragon Ninja, Double Dragon, Capitan Blood, Hotshot, Grand Prix, Butraguno gol, Rocket Ranger, Pac Mania, ecc. Questi sono solo alcuni titoli ma ne arrivano parecchi mensilmente. Notari Bartolomeo - Via Benacense 65/B - Rovereto (Tn) 38068 - Tel. 0464/434334.

● La Max Sof offre a L. 2000: Renegade, Target Renegade, Renegade III, Last Ninja 1 e 2, Impossible Mission 1 e 2, Double Dragon, Dragon Ninja, Rambo 3, Batman, Gaplus, Total Eclipse, Darts Challenger, Video Classics, Robocop, Armalyte, Microprose Soccer, Italy 90, Strip Poker (tutti), Bombuzal, E.H. International Soccer, Cybernoid 1 e 2, Pacmania, Pacland, Combat School, Operation Wolf, Slayer, Mickey Mouse, Street Fighter e moltissimi ancora. Massimo Manigrasso - Corso Umberto, 96 - Casarosso (Ta) 74021 - Tel. 099/699970.

● Alt! Shadowfire Soft, propone solo le ultimissime novità per C64 a superprezzo: Last Ninja II, Operation Wolf, Wwf, Wrestling, Rambo I, II, III, IV, tutti i tipi di calcio da Coin Up e games a sole L. 1000 cad. Richiedi subito super lista con oltre 1000 titoli. Scrive se interessato (ai primi re-



In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

galo supporto magnetico e spese postali). Shadowfire Soft - Casella postale 52 - Piovone R. (Vi) 36013.

● La prezzi modici Software, vende giochi eccezionali come: Bubble Bolle, Dragons Lair, Superman, Test Drive, Predator, Top Gun, Dragon Ninja, Double Dragons, Batman, Elicopter, Simulator, Ikari War, e simulatori sportivi a prezzi fra le 2000 e le 5000 L. Inveremo la lista gratis, max serietà.

Diego Valenza - Via Bitonto, 18/F - Giovinazzo (BA) 70034 - Tel. 080/8943906.

● Vendo per il tuo C64 solo su nastro soft-garantito e selezionato le ultime novità migliori: Operation Wolf, 19, Combat School, Barbarian, Captain America, Cobra, Super Car, Friday 13th e tanti altri. Super offerta: 30 games a tua scelta a L. 25.000, regalo cassetta e spese spedizione. Scrivi per lista gratuita, allega il francobollo per risposta.

Sterkele - Casella postale 52 - Piovone Rocchetto 36013.

● Cerco il programma su cassetta vergine che trasforma lo Zx Spectrum 48K nel C64. Lo pago fino a L. 20.000 comprese la spesa di spedizione e la cassetta. Telefonare ore 19.00 al numero 0444/910227 di:

Pelizzaro Nicola - Via Brenta, 1 - Marola (VI) 36040 - Tel. 0444/910227.

● Vendo giochi eccezionali, a prezzi eccezionali (800-1000), richiederò la lista gratuita. Potete trovare questi giochi: World Games, Renegade 1 e 2, Platoon, Buggy Boy, Hysteria, Livingston e altri 1800 programmi.

Petroni Massimiliano - Via G. Matteotti, 5 - Pistoia - Tel. 0573/31050.

● Vendo Commodore 128, registratori, Monitor b/n, duplicatore Autofire, penna ottica, 1000 giochi + utility, video basic, ecc. tutto a L. 750.000 trattabili.

José Colizzi - Via Piemonte, 31 - Bari - Tel. 080/372252.

● Eccezionale!! Vendo cassetta con tutti i migliori games di calcio: International Soccer, Calcio Maradona, Mexico 86, Italy 90, Match Day, Football manager 1, 2, Microsoccer, Emylin H.

International Soccer, tutti circa 12 a l. 27.500 comprese spese.

Massimo Laudani - Via Pietro Novelli, 47 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo Top Playgames 6, e ne compro un altro uguale ma nuovo perché quello che ho non funziona.

Marco Mori - Via D. Alighieri, 83 - La Spezia/Ceparana - Tel. 0187/934004.

● Cerco a L. 2000 dei giochi: Transformers, Green Beret Ace II, Dragon's Lair, Raid Over Moscow, Kung Fu, Samurai Warrior, Robo Cop. Telefonare ore pasti.

Alessandro Settimi - Via dei Faggi, 16 - 00172 Roma - Tel. 762334.

● Vendo CBM 64 in buono stato, registratore, joystick, Disk Drive 1541 nuovissimo, con Audi, 75 cassette e 11 dischi, tra cui: Dragon Ninja, Rambo III, Rocket Ranger, International Karate, World Games, etc. a L. 850.000, cioè la metà del prezzo reale.

David Grassi - Via Lucio Papirio, 147 - Roma - Tel. 7483532.

● Vendo un Commodore 64 New ed accessori vari a L. 500.000 e tantissimo software. Vendo anche uno Zx Spectrum 48K e Software a L. 200.000. Affrettatevi, max serietà. Materiali nuovi e funzionanti.

Alessandro Cotellessa - V.le Europa, 12 - S. Angelo Romano 00010 - Tel. 0774/471364.

● Vendo il mio Commodore 64 New a L. 230.000, in più per chi volesse vendo anche il Disk Drive 1541, il a L. 300.000 ed altre offerte. Max serietà.

Alessandro Cotellessa - V.le Europa 12 - S. Angelo Romano (Roma) - Tel. 0774/471364.

● Vendo Multiface One per Spectrum e Aphacon 32 con 4 rotoli di carta termica tutto a L. 120.000. Separati M. One L. 50.000, Alphacon L. 80.000. Vendo anche Monitor per Zx a forsi verdi, L. 120.000. Tutto a L. 200.000.

Andrea Torsi - Via Romita, 90 - Stagno (LI) 57017 - Tel. 0586/942019.

● Vendo interfaccia 1 + microdrive + 32 caratte tutto perfettamente funzionante alla ridicola cifra di L. 200.000. Telefonare dopo le 20.30. Sergio Giorgetti - Via Guerrazzi 7/A - Stagno (LI) 57014 - Tel. 0586/942439.

● Eccezionale! Mandatemi una cassetta vuota e ve la riempirò di magnifici giochi, quali: Io, Mask III, Arkanoid, 1 e 2, Cybernoid 1 e 2, Gryzor, Salamander, Impossible Mission 2, Microprose Soccer, Mikey Mouse, Operation Wolf, Barbarian, Nebulus, Wolfman, Dragons ed altri saranno tuoi a prezzi stracciati. Contattatemi subito!!! Lucchese Marco - Via Mazzini, 63 - Carosino (TA) 74021 - Tel. 099/690078.

● Affarissimo!! Vendo stupendi giochi per C64 a prezzi da favola, max serietà. Vendo giochi tipo: Dragons Lair, Donald Duck, Frank Bruno's Boxing, Double Dragons e molti altri sempre stupendi.

Novelli Paolo - Via Sacramento 49 - Induno Olo (VA) - Tel. 201943.

● Vendo giochi come: Sexi Games, Strip Poker, Double Dragon, Road Runner, Bruce Lee, The monster, Tiger Road, Denaris, Short Circuit, Ghost'n Goblins, Rambo, Platoon, ecc. Max serietà. (Mandare una cassetta vergine assieme alla lettera).

Ivan Raineri - Via Campio Gallo, 21/39 - Arese (MI) - Tel. 9384730.

● Comprò games di Calcio per CBM 64 di Laudani Massimo, via Filisto 15 - 96100 Siracusa. Denis Sidrigotti - Via Dobbia 76/A - Ronchi dei Leg. (Gorizia) 34077 - Tel. 0481/711024.

● Vendo una valanga di giochi per il tuo CBM 64. Affrettatevi.

Gianpaolo - Via Festax 55 - Aosta - Tel. 0165/35701.

● Scambio giochi per C64. Sono disposto a cambiare: Arkanoid 1, 2, 1942, Ghost'n Goblins, Last Ninja, Bobble Bobble, Wonder Boy (bar), Mission Impossible, Mission II, Bomb Jack, Rolling Thunder e molti altri, con Bionic Commando Robo Cop, Rastan, Wonder Boy 3, Target Renegade.

Massimo Moda - Via Cavour, 3 - Settimo To. Se (TO) 10036 - Tel. 8013858.

● Comprò Drive per C64, solo se in ottime condizioni. Vendo inoltre giochi come: The Last Ninja 1, 2, Barbarian 1, 2, Cobra, Barbarian Psygnon,

Dragons Lair 1, 2, Paper Boy, Combact School, Microsoccer, Wonder Boy, Gangster e tantissimi altri. Max serietà.

Brocca Mattia - Via Toselli 31 - Muro Leccese 73036 - Tel. 0836/342257.

● Vendo Spectrum 48K + registratore + interfaccia + alimentatore + 500 giochi + cavetti + manuali di istruzioni all'incredibile prezzo di L. 320.000 trattabili.

Massarino Sergio - Via A. Robino 55F/19 - Genova 16142 - Tel. 010/810097.

● Hei amici, il grande Dungeon Master vende giochi fantastici come: Dragon Ninja, Wee le Mans, Gi Joe, Ghost'n Goblins, Pools of Radiance e tanti altri. Se comprate 10 giochi (su disco) vi regalo immagini porno.

Fulvio Celsi - Via F. Filzi, 17 - Chiusi (SI) 53044 - Tel. 0528/21064.

● Vendo stupidi giochi per C64 tra cui: otto tipi di calcio, Robocop, Rambo III, Double Dragon, Dragon Ninja, i prezzi vanno da 1000 a 5000 L. Telefonare per la lista la sera verso le 19.00 e il pomeriggio verso le 13.30.

Luca Mussi - Via Carlo Martini, 16 - Crema (CR) 26010 - Tel. 0373/31504.

● Comprò/Cerco disperatamente il programma che possa permettere al mio CBM 64 di caricare i giochi per lo Spectrum 48K (in cassetta) insieme ai giochi: Double Dragons, Wrestling, Rambo III, Out Run, California Games. Scrivere o telefonare ore pasti.

Giulio Lazzara - Piazza Vittoria 47/7 - Bolzano 39100 - Tel. 42381.

● Scambio cassetta per ZX Spectrum (Tiranno Sauro, Vulcans, Lunar Patrol, Cosmopolis, Snappy) con Atic-Atac oppure Manic-Miner. Telefonare o scrivere a:

Giancarlo Cecere - Via dei Roggioli 6 - Alzate Brianza (CO) 22040 - Tel. 031/632049

● Se il vostro computer, il registratore, il drive o la stampante non funzionano ormai più e ve ne volete disfare, ci penso io comprandovi a peso. Cerco inoltre modem funzionante per C64 con

relativi programmi ad un prezzo ragionevole. Telefonatemi (magari di sera). Max serietà.

Giovanni Barbis - Via Dei Barbo, 31 - Roma - Tel. 06/6254218.

● Cerchiamo soci per Clad Coletion tessera in regalo. Se siete in possesso di un Commodore 64 telefonate a:

Daniel Serafini - Via Moseando - Gemona - Tel. 0432/382758.

● Comprò una cassetta con 7 giochi per CBM 64 e con 7 giochi per MSX tra cui: Trudie, Golf ecc. Cerco cassette con Tennis in schema orizzontale, Rambo, Karate Kid, Calcio Replay, Great Escape.

Jordon Di Viggento - Via G. Reni 213/4 - Torino - Tel. 303370.

● Vendo giochi per CBM 64 a prezzi modici (500-1000) posseggo solo i migliori (2000 titoli circa). Contattatemi, annuncio sempre valido. Giofrè Giuseppe - Via La Corte 50 - Nicotera (Cz) - Tel. 0963/81656.

● Comprò ad un prezzo ragionevole il Calcio (con replay, punizioni, rigori) e Tennis su cassetta.

Poli Angelo - Via Padana Sup. 24 - Cazzago Sm. (Bs) - Tel. 7254319.

● Comprò programma su cassetta che permette allo Spectrum 48K di caricare tutti i programmi del CBM 64. Sono disposto a pagare fino a 20.000.

Corrado Gebert - Via S. Pellico 10 - Ciserano (Bg) - Tel. 035/884046.

● Comprò i giochi Bubble Bubble, The last Ninja 1 e 2, Rambo 1, 2, a L. 1.000 l'uno.

Simone - Via Liberazione - Modena 41018.

● Vendo strabilianti video-games, dalla grafica e dal sonoro spettacolare per CBM 64. Sono giochi inediti, quindi chiedeteci la lista (inviare L. 1000) dove troverete tutte le spiegazioni. Il costo è bassissimo e inoltre ogni due giochi un altro è in regalo. E allora cosa aspettate? Una sorpresa vi aspetta!! Attendo telefonate da tutta Italia.

Carrubba Valerio - Via Agro Pirotese 28 - Priolo (Sr) 96010 - Tel. 0931/760404.

● Vendo: Zx Spectrum + 48K, 5 mesi di vita in ottimo stato, interfaccia Kempston, cavetti, alimentatore, 84 giochi, 1 manuale guida con cassetta, 1 manuale di basic, 1 manuale di geometria piana con cassetta a L. 300.000 trattabili. Telefonare ore pasti. Max serietà.

Lamperli Marco - Via Tuss 1 - Tradate (Va) 21049 - Tel. 0331/840308.

● Comprò programma che trasforma ZX Spectrum in un CBM 64. Prezzo ragionevole L. 14.000.

Roberto Morabito - Via Campari 49 - Milano 20142 - Tel. 02/8139239.

● Vendo ZX Spectrum + 128K a prezzo discutibile. È una grande occasione per chi vuole fare i giochi dello Spectrum 48K e fare stupendi programmi da 128K.

Luigi De Donà - Via Roma 8 - Limana (BI) 32020 - Tel. 0437/970611.

● Vendo qualsiasi gioco su C64 (nastro e disco) e su Amiga. Posseggo anche Dragon's Lair su Amiga. Prezzi bassissimi. Telefonate, max serietà.

Gabrielli Daniele - Via G.P. Lucini, 9 - Roma 00143 - Tel. 5002412.

● Cerco disperatamente i giochi: Gary Lineker, Slot Shot, Messico 86, Football Managers 1. Telefonare allo 0721-499056 ore 14-19, oppure scrivere a Via P'ipe 25 - 61025 Montelabbate (PS) a Stefano Dini.

● Vendo giochi per il Commodore 64: Out Run, Duple Dragon, Calcio Replay, Golf, Biliardo, Strip Poker e molti sport e Karate. Ho anche molti giochi per lo Spectrum, mando la lista a L. 500. Comprò il programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum.

Stefano Giuliani - Via Picasso - Latina 4100 - Tel. 0773/411324.

● Comprò a prezzo ragionevole il programma su cassetta che trasforma lo ZX Spectrum 48K + plus in Commodore 64, CBM 64. Comprò pure interfaccia 1 sempre per Spectrum plus. Te-

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

SPECIAL PROGRAM N. 57

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C. A. P. _____

Tel. _____

Età _____

telefonare ore pasti.

Dario Giustolisi - Via G. di Vittorio, 94 - Catania 95045 - Tel. 475781.

● Cerco disperatamente cassetta o programma che trasformi il mio Spectrum, 48K Plus 2 in CBM 64. Offro fino a L. 45.000. Telefonare a: Lettieri Germano - Via Cutro Gescal 3 - Crotone (Cz) 88074 - Tel. 0962/24116.

● Sarei interessato ad acquistare il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K, venduto al Sig. Claudio Ferrero, via Langhe 101, 12060 Magliano Alpi.

Francesco Valentini - Via Bixio - Prato (Fi) 50045 - Tel. 799474.

● Vendo per Spectrum 48K (tanto per citarne qualcuno) i seguenti giochi: Commando, Rambo 3, Karate, Dragon's Lair, Calcetto, Calcio e tanti altri. E se preferisci ti spedisco la lista con gli altri giochi. E inoltre compro il programma che trasformi lo Spectrum 48K in Commodore 64. Max serietà.

Harold Coladarce - Via Crocetanai 200 - Ferentino 03013 - Tel. 0775/397450.

● Cerco programma che permetta al mio C64 di caricare programmi dello Spectrum 48K. Max serietà (su cassetta) pago fino 25.000 Lire.

Federico Traversi - Via Acireale 19 - Roma 00182 - Tel. 7567842.

● Vendo un Commodore 128, usato pochissimo con registratore + 170 giochi su cassette, nastro + 2 cartucce giochi + un duplicatore di cassette-nastro + 2 manuali d'introduzione al Basic con 4 cassette-nastro + un joystick + copritastiera. Il tutto a L. 500.000. Telefonare dalle 13 alle 20.

Luigi Demartino - Rne. Europa 13 - Gioiosa Ionica 89042 - Tel. 0964/51115.

● Ehi tu, dico a te! Stai cercando: Spectrum simulator, il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K, Graphic Paint per disegnare sullo schermo, Istruzioni in italiano per i 2 programmi, cassetta e spedizione a mio carico. Bene, tutto questo a L. 18.000 compreso, pagamento in contrassegno.

Ferrero Claudio - Via Langhe 101 - Magliano Alpi 12060.

● Vendo la bellezza di 170 giochi alla modica cifra di 50.000 L. (spese di spedizione a vostro carico) chiamare ore pasti.

Nicola Giorgio - Via V. Veneto 4 - Cenaia (Pi) 56040 - Tel. 050/643738.

● Vendo migliaia di giochi per CBM 64 a prezzi stracciati (500-1000). Se possiedi un CBM 64, e cerchi Games e programmi tra i migliori su cassetta non ti rimane che contattarmi.

● Giofrè Giuseppe - Via La Corte 50 - Nicotera (Cz) 88034 - Tel. 0963/81656.

● Vendo causa passaggio a sistema superiore, le seguenti riviste con cassetta, tutte in ottime condizioni a L. 5000 l'una; Special Program dal 19 al 46, Special Playgames dal 17 al 27, Load'n Run (con 16 programmi per Spectrum) dal 16 al 53.

Stefano Cionchi - Via Pio Emanuelli 55/41 - Roma 00143 - Tel. 06/5034325.

● Attenzione: offerta estate 89 Software per C64/128 su nastro o disco. Se interessato richiedi il bando dell'offerta inviando L. 1.000 in francobolli come contributo spese

Paolo Del Toro - Via Bernabei 10 - Montepulciano 53045.

● Compro giochi per CBM 64, sono disposto a pagare fino L. 2.000 cad. Desidererei questi giochi: Double Dragons, Wrestling, The Last Ninja e Out Run. Telefonare dalle ore 19 alle ore 21.

Corban Matteo - Via Libertà 52 - Besenato (Va) 91010 - Tel. 0331/275394.

● Vendo a L. 10.000 + spese postali, programma che trasforma il CBM 64 in uno Spectrum 48K. Inoltre compio tutti i giochi di calcio che si svolgono attraverso più partite come un campionato.

Massimo Mazzone - Via Roma 37 - Apollonia (Bn) 82010 - Tel. 0824/44194.

● Vendiamo una miriade di giochi su nastro per CBM 64 A L. 500 a L. 5000. Alcuni titoli: Robocop, Operation Wolf, Daley Thompson's, Batman, Out Run, Arkanoid, Wonderboy, Double Dragon, Dragon Ninja, 1943, Green Beret, Bionic Commando, Ghost'n Goblins, Gary Lineker's, Hot Shot, Street Fighter, Barbarian II e molti altri.

Gatto Claudio - V.le Molise 46 - Milano 20137 - Tel. 5466326.

Dragons Lair 1, 2, Paper Boy, Combact School, Microsoccer, Wonder Boy, Gangster e tantissimi altri. Max serietà.

Brocca Mattia - Via Toselli 31 - Muro Leccese 73036 - Tel. 0836/342257.

● Vendo Spectrum 48K + registratore + interfaccia + alimentatore + 500 giochi + cavetti + manuali di istruzioni all'incredibile prezzo di L. 320.000 trattabili.

Massarino Sergio - Via A. Robino 55F/19 - Genova 16142 - Tel. 010/810097.

● Hei amici, il grande Dungeon Master vende giochi fantastici come: Dragon Ninja, Wec le Mans, Gi Joe, Ghost'n Goblins, Pools of Radiance e tanti altri. Se comprate 10 giochi (su disco) vi regalo immagini porno.

Fulvio Celsi - Via F. Filzi, 17 - Chiusi (SI) 53044 - Tel. 0528/21064.

● Vendo stupendi giochi per C64 tra cui: otto tipi di calcio, Robocop, Rambo III, Double Dragon, Dragon Ninja, i prezzi vanno da 1000 a 5000 L. Telefonare per la lista la sera verso le 19.00 e il pomeriggio verso le 13.30.

Luca Mussi - Via Carlo Martini, 16 - Crema (CR) 26010 - Tel. 0373/31504.

● Comprò/Cerco disperatamente il programma che possa permettere al mio CBM 64 di caricare i giochi per lo Spectrum 48K (in cassetta) insieme ai giochi: Double Dragons, Wrestling, Rambo III, Out Run, California Games. Scrivere o telefonare ore pasti.

Giulio Lazzara - Piazza Vittoria 47/7 - Bolzano 39100 - Tel. 42381.

● Scambio cassetta per ZX Spectrum (Tiranno Sauro, Vulcans, Lunar Patrol, Cosmopolis, Snappy) con Atic-Atac oppure Manic-Miner. Telefonare o scrivere a:

Giancarlo Cecere - Via dei Roggioli 6 - Alzate Brianza (CO) 22040 - Tel. 031/632049

● Se il vostro computer, il registratore, il drive o la stampante non funzionano ormai più e ve ne volete disfare, ci penso io comprandovi a peso. Cerco inoltre modem funzionante per C64 con

relativi programmi ad un prezzo ragionevole. Telefonatemi (magari di sera). Max serietà.

Giovanni Barbis - Via Dei Barbo, 31 - Roma - Tel. 06/6254218.

● Cerchiamo soci per Clad Coletion tessera in regalo. Se siete in possesso di un Commodore 64 telefonate a:

Daniel Serafini - Via Moseando - Gemona - Tel. 0432/382758.

● Comprò una cassetta con 7 giochi per CBM 64 e con 7 giochi per MSX tra cui: Trudie, Golf ecc. Cerco cassette con Tennis in schema orizzontale, Rambo, Karate Kid, Calcio Replay, Great Escape.

Jordon Di Viggento - Via G. Reni 213/4 - Torino - Tel. 303370.

● Vendo giochi per CBM 64 a prezzi modici (500-1000) possesso solo i migliori (2000 titoli circa). Contattatemi, annuncio sempre valido. Giorfrè Giuseppe - Via La Corte 50 - Nicotera (Cz) - Tel. 0963/81656.

● Comprò ad un prezzo ragionevole il Calcio (con replay, punizioni, rigori) e Tennis su cassetta.

Poli Angelo - Via Padana Sup. 24 - Cazzago Sm. (Bs) - Tel. 7254319.

● Comprò programma su cassetta che permette allo Spectrum 48K di caricare tutti i programmi del CBM 64. Sono disposto a pagare fino a 20.000.

Corrado Gebert - Via S. Pellico 10 - Ciserano (Bg) - Tel. 035/884046.

● Comprò i giochi Bubble Bubble, The last Ninja 1 e 2, Rambo 1, 2, a L. 1.000 l'uno.

Simone - Via Liberazione - Modena 41018.

● Vendo strabilianti video-games, dalla grafica e dal sonoro spettacolare per CBM 64. Sono giochi inediti, quindi richiedeteci la lista (inviare L. 1000) dove troverete tutte le spiegazioni. Il costo è bassissimo e inoltre ogni due giochi un altro è in regalo. E allora cosa aspettate? Una sorpresa vi aspetta!! Attendo telefonate da tutta Italia.

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUNDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNA TO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26,

SPECIAL PROGRAM N. 5

VENDO

COMPRO

CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C.A.P. _____

Tel. _____

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME